

Mata Kuliah : Interaksi Manusia dan Komputer

I. Jawablah dengan singkat dan jelas!!!!

1. Sebutkan :
 - a. 3 penempatan pesan dari pembuatan pesan kesalahan yang baik
 - b. 3 aturan desain yang dilihat dari sisi Interaksi Manusia dan Komputer.
2. Jelaskan dengan singkat dan beri contoh :
 - a. Rancangan Antropomorfik.
 - b. Rancangan NonAntropomorfik.
3. Sebutkan alasan-alasan di lakukannya teknik-teknik evaluasi terhadap sebuah sistem.
4. Buat contoh desain Concurrent Dialog dari notasi dialog dengan metode State Transition Network (*selain text style Bold, Italic, Underline*).
5. Beri contoh Groupware dari matrik ruang dan waktu Asynchronous Remote.

~~~~~ Semoga Sukses ~~~~